

Casting em Java

O que é Casting?

Casting é a conversão de um tipo de dado para outro. Há dois tipos: implícito (automático) e explícito (manual).

Casting implícito

Ex.: `int idade=18; double d=idade;` Resultado: 18.0

Casting explícito

Ex.: `double altura=1.82; int h=(int)altura;` Resultado: 1. O casting descarta a parte decimal, não arredonda.

Exemplos

9.99 -> 9

7.01 -> 7

0.98 -> 0

Conversão entre char e int

`char letra='B'; int codigo=(int)letra; //66`

`int codigo=67; char letra=(char)codigo; //'C'`

`Math.random()`

`double n=Math.random()*10;`

`int n=(int)(Math.random()*10); //0 a 9`

Erro comum

`(int)Math.random()*10` sempre resulta em 0, pois o casting ocorre antes da multiplicação.

Exercícios

1. Converta 15.89 para int.
2. Converta 'Z' para int.
3. Converta 97 para char.
4. Explique por que `(int)Math.random()*100` retorna 0.
5. Gere um número aleatório entre 1 e 20.